

Berlin - Digital Game-Based Learning and Augmented Reality for Schools

Μεταξύ 27 Νοεμβρίου και 2 Δεκεμβρίου πήρα μέρος στο πιο πάνω σεμινάριο που πραγματοποιήθηκε στο Βερολίνο στη Γερμανία. Η συγκεκριμένη επιμορφωτική δράση διοργανώθηκε από τον οργανισμό Europass Teacher Academy και σε αυτή συμμετείχαν εκπαιδευτικοί από Βουλγαρία, Σλοβακία και Κύπρο.

Κύριος στόχος του σεμιναρίου ήταν να κατανοήσουν οι συμμετέχοντες πώς οι ευκαιρίες μάθησης, οι ενισχύσεις, τα ερεθίσματα, η αυτονομία και η συνεργασία αποτελούν μέρος της μάθησης με βάση το παιχνίδι και να είναι σε θέση να εκτιμήσουν τα πλεονεκτήματα και τα μειονεκτήματα που συνδέονται με τις διάφορες τεχνικές. Επίσης να αποκτήσουν αυτοπεποίθηση στην επιλογή των καλύτερων δραστηριοτήτων που βασίζονται σε παιχνίδια ανάλογα με τους διδακτικούς τους στόχους και τις ανάγκες των μαθητών τους.

Εργαλεία με τα οποία ασχοληθήκαμε ήταν : educandy.com, toytheater.com, <https://www.wisc-online.com/gamebuilder>, <https://app.genial.ly/> , wordwall.net, code.org, blooket.com και [app inventor](http://appinventor.com). Η μέθοδος διδασκαλίας ήταν κυρίως πρακτική καθώς είχαμε την ευκαιρία να δοκιμάσουμε τα διάφορα εργαλεία και να δημιουργήσουμε δραστηριότητες παιχνιδώδους μορφής για τους μαθητές.

Σε κάθε κινητικότητα Erasmus+ υπάρχει η δυνατότητα γνωριμίας με άλλους συναδέλφους και μέσω αυτών των διάφορων μεθόδων διδασκαλίας που χρησιμοποιούν καθώς επίσης και να γνωρίσουμε άλλες πόλεις από διάφορες οπτικές, κάτι που βοηθά σε μεγάλο βαθμό στην επίτευξη των στόχων της Ε.Ε.