

## **Game-Based Learning and Gamification**

Η Δέσποινα Σοφοκλέους συμμετείχε στο σεμινάριο με τίτλο “**Game-Based Learning and Gamification**”. Το συγκεκριμένο σεμινάριο διοργανώθηκε από τον οργανισμό ITC International και πραγματοποιήθηκε στην Πράγα από τις 03/07/2023 μέχρι τις 07/07/2023. Συμμετείχαν εκπαιδευτικοί όλων των βαθμίδων από Ισπανία, Ιταλία, Μάλτα, Πορτογαλία, Γερμανία και Κύπρο.

Σκοπός του σεμιναρίου ήταν η παρουσίαση διάφορων ψηφιακών εργαλείων τα οποία μπορούν να χρησιμοποιηθούν κατά τη διδασκαλία διάφορων μαθημάτων. Ταυτόχρονα το σεμινάριο αποσκοπούσε στη συνεργασία των συμμετεχόντων και την ανάπτυξη δημιουργικής και κριτικής σκέψης. Οι συμμετέχοντες ήρθαν σε επαφή με τρόπους παροχής κινήτρων στους μαθητές/τριες καθώς επίσης με πρακτικές εφαρμογές όσον αφορά τη χρήση των ψηφιακών εργαλείων που παρουσιάστηκαν. Μεταξύ άλλων έγινε παρουσίαση των πιο κάτω ψηφιακών εργαλείων: Goosechase, Skribbl.io, Chat.openai, Storyjumper

